

Concurso de Cosplay - O Museu é Nerd 2026¹

1 - Data e Horário:

O Concurso de Cosplay do evento “O Museu é Nerd”, que acontecerá no dia 31 de maio, domingo, às 11h, no MM GerdaU - Museu das Minas e do Metal, é um concurso baseado em desfile individual interpretativo.

2 - Sobre o Concurso:

2.1 - O cosplay (fantasia) e a performance devem, obrigatoriamente, ser baseadas em personagens de mangá (histórias em quadrinhos japonesas), anime (desenhos animados japoneses), jogos em geral, histórias em quadrinhos, filmes, seriados, tokusatsu (séries live-action japonesas) e demais mídias oficiais de cultura pop. Não serão aceitos personagens originais ou referenciados de mídias que não sejam de publicações oficiais.

2.2 - Em 2026, o concurso de cosplay do MM GerdaU - Museu das Minas e do Metal contará com duas categorias de avaliação: técnica e popular.

3 - Quanto à inscrição:

3.1 - As inscrições poderão ser feitas a partir do dia 20/05/2026 até o meio dia do dia 29/05/2026 e deverão ser realizadas mediante preenchimento do formulário de inscrição. **O não preenchimento de todos os itens do formulário acarretará desclassificação automática do cosplayer.** O total de vagas disponíveis é de 60, a serem preenchidas pelos primeiros candidatos a enviarem a ficha completa, em ordem de envio.

3.2 - Deverá ser anexada, junto à inscrição, uma imagem de referência que mostre o personagem de corpo inteiro. A referência deve ser colorida e conter a mesma roupa que o cosplayer apresentará ao júri e ao público, visto que o julgamento da categoria técnica será feito com base nessa imagem de referência. Fique atento para enviar uma imagem onde aparece somente o seu personagem. A referência **NÃO PODE** ser uma foto da pessoa vestindo seu cosplay. Deve ser uma foto oficial de seu personagem.

3.3 - Os participantes que desistirem da participação, após feita a inscrição online, e que não avisarem com ao menos três dias de antecedência, terão participação vetada na edição posterior.

3.4 - NÃO serão aceitas inscrições no dia do evento.

3.5 - O preenchimento incorreto da ficha de inscrição acarretará desclassificação automática.

¹ **Atenção cosplayer** - Leia atentamente e faça sua inscrição apenas se estiver conforme as regras deste concurso.

3.6 - Fique atento! A organização enviará um e-mail de confirmação, contendo instruções para o cosplayer até o dia 29 de maio de 2026, enviados em horário comercial entre 12:00 e 18:00.

3.7 - Os participantes estão cientes de que serão fotografados e/ou filmados e autorizam o uso de imagem e voz registrados na ação, na divulgação pelo Museu e demais subsidiárias para veiculação, eventualmente registrados durante a participação nas atividades do evento, a qualquer tempo em qualquer tipo de mídia, incluindo, mas não se limitando à mídia impressa, televisiva, via telefone e Internet, bem como em qualquer suporte físico, incluindo, mas não se limitando a CD, DVD e VHS para divulgação do referido evento. Esta autorização tem caráter gratuito, não exclusivo, é por tempo indeterminado e válida para todo o território nacional.

3.8 - A inscrição de menores deve ser autorizada por declaração dos responsáveis legais. Tais declarações serão realizadas no ato de credenciamento dos participantes do concurso, no dia do evento. Menores sem o devido acompanhamento ou que não apresentarem a autorização serão desclassificados.

3.9 - Não haverá cessão de espaço para ensaios fotográficos de cosplayers durante o evento "O Museu é Nerd", no dia 31/05, ficando proibida a realização de ensaios e do uso de equipamentos fotográficos profissionais para esse fim no dia do evento, incluindo o uso de estrutura de iluminação e tripés, além de câmeras de médio e grande porte/formato - em situações que possam ser caracterizadas como ensaio fotográfico. É proibido o uso de flash!

4 - O Concurso:

4.1 - O cosplayer deverá se apresentar até 11h00, já devidamente vestido, na área destinada ao concurso, para a confirmação de sua inscrição e posicionamento na fila. O não comparecimento até este horário e com sua caracterização já finalizada acarretará desclassificação.

4.2 - Para a categoria técnica, a banca avaliadora será composta por três jurados, escolhidos entre especialistas em cosplay.

4.3 - Para a categoria popular, o mais aclamado pelo público será o ganhador e a apuração será acompanhada por representantes do museu, da curadoria e do público em geral.

4.3 - O concurso de cosplay será um desfile individual tradicional. Portanto, não poderão se apresentar duplas ou grupos portando o mesmo número de inscrição. O desfile tradicional implica que o cosplayer deverá desfilhar sobre o palco, sem fazer uso de microfone ou áudio previamente gravado, se portando como o personagem em sua série de origem, reproduzindo seu modo de andar e suas poses, apresentando sua fantasia para os jurados e o público.

4.3.1 - O cosplayer deverá esperar ser anunciado para subir ao palco. Caso ele suba sem a chamada, será desclassificado.

4.4 - Os critérios avaliados na categoria técnica serão: desenvoltura, fidelidade à referência e caracterização.

4.4.1 - Por desenvoltura, entende-se a capacidade do cosplayer em se portar, no palco, como o personagem e sua capacidade em mostrar o cosplay para os jurados e para o público, em tempo hábil para ser avaliado. Um cosplayer com boa desenvoltura se movimenta e posa como o personagem, permitindo que os jurados tenham tempo de avaliar diversos aspectos de sua caracterização. Lembre-se que, ao não dar a chance aos jurados e ao público de te observarem, seja por atravessar rapidamente o palco, por exemplo, ou deixando de ir à frente do mesmo, você perde a chance de mostrar seu trabalho e, muitas vezes, um excelente cosplay recebe uma avaliação ruim simplesmente porque os jurados não puderam observar o quão bom ele estava!

4.4.2 - Por fidelidade entende-se a capacidade do cosplayer em reproduzir e caracterizar o personagem, conforme a referência apresentada. Portanto, aqui será observada a semelhança entre o cosplayer e o personagem.

4.4.3 - Na caracterização, será avaliada a capacidade do cosplayer em utilizar-se dos melhores artifícios para se caracterizar como o personagem escolhido, bem como a qualidade e quantidade de recursos utilizados. Aqui serão observados aspectos como acessórios, qualidade da estilização das perucas (caso sejam necessárias ao personagem), maquiagem, escolha adequada de tecidos, lentes de contato, sapatos customizados, etc.

4.5 - Cada cosplayer terá até 30 segundos para completar o trajeto no palco, sendo este: entrada no palco, caminhada pela passarela mostrando seu cosplay na parte dianteira do palco e, em seguida, à parte traseira e depois saída do palco, onde deverá esperar pelos outros competidores.

4.6 - Será permitida a interação com o público, desde que sem o uso de microfones e sem gestos que possam ferir a integridade de algum outro participante ou visitante do evento, MESMO QUE seja algo que seu personagem faria. O uso de qualquer um desses recursos poderá acarretar desclassificação do cosplayer.

4.7 - Não será permitido o uso de acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos cosplayers, do público, dos jurados e da integridade patrimonial do Museu, tais como: fogo, fogos de artifício e demais efeitos pirotécnicos, armas de corte, armas brancas, armas de fogo, abrasivos, corrosivos, tinturas tóxicas, solventes, extintores, talco, substâncias de efeito viscoso e outras substâncias nocivas.

5 - A Avaliação:

5.1 - A avaliação será feita pelos jurados, por meio de preenchimento de ficha, com notas de 1 a 10 em intervalos de 0,5, conforme as três categorias avaliadas.

5.2 - Os dois cosplayers vencedores serão os que receberem maior soma de pontos e serão anunciados no mesmo dia do concurso.

5.4 - Em caso de empate, o cosplayer que receber a maior nota na categoria “Fidelidade”, será declarado o vencedor, seguido pelas notas de “Caracterização” e “Desenvoltura”, sucessivamente, em caso de empate em mais de uma categoria. Caso tenham recebido as mesmas notas em todas as categorias, caberá à comissão de jurados decidir o desempate.

5.5 - Na categoria de voto popular, a escolha do melhor cosplay será realizada por meio de votação. O Museu irá disponibilizar cédulas impressas e formulário de votação digital. A contagem dos votos será realizada após o concurso e o resultado apresentado de forma conjunta com os premiados da categoria Técnica.

6 - Do Prêmio

6.1 - Os cosplayers premiados receberão certificados de participação e prêmios que variam da seguinte forma:

1º lugar - Categoria Técnica: prêmio de R\$ 350,00 (trezentos e cinquenta reais) + Cessão de Espaço de 4 horas para ensaio fotográfico;

2º lugar - Categoria Técnica: R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) + Cessão de Espaço de 2 horas para ensaio fotográfico

1º lugar - Categoria Popular: prêmio de R\$ 350,00 (trezentos e cinquenta reais) + Cessão de Espaço de 4 horas para ensaio fotográfico;

6.2 - A utilização do espaço cedido para a sessão de fotos deve ser agendada previamente, pelo email contato@mmgerdau.org.br, e o agendamento deverá ser realizado conforme disponibilidade da agenda.

6.3 - A sessão de fotos no Museu deverá ser realizada até o dia 18/12/2026.